Nom : ..... Prénom : ..... Classe : .....

Jeu-Concours

"Cultiver le rêve avec Christian Grenier !"

Vous voici invités pour un voyage à la découverte de l'œuvre et des univers de Christian Grenier, auteur jeunesse.
Alors voici ce petit jeu-concours... dont les réponses sont à chercher dans les livres exposés au CDI mais aussi à la médiathèque.
Prêts à vous plonger dans les ouvrages de Christian Grenier ?
Alors ne tardez pas, vous devez rendre votre questionnaire avant le :
08 novembre 2008. Bonne recherche !

Qui est Christian Grenier ?

¤ Questionnaire à Choix Multiples (3 points)

➢ Cochez la réponse qui vous semble être la bonne.

1. Christian Grenier est né en 1945 à … :

- ❑ Bordeaux
- ❑ Paris
- ❑ Marseille
- ❑ Toulouse

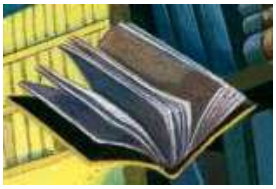
2. Ses parents travaillaient dans … :

- ❑ Le théâtre
- ❑ Le cinéma
- ❑ La musique
- ❑ La peinture

3. Il n'a pas exercé la profession de …

- ❑ Journaliste
- ❑ Scénariste de BD et de dessins animés
- ❑ Professeur
- ❑ Illustrateur

4. En tant qu'auteur, il a publié près de … :



- ❑ 50 ouvrages
- ❑ 60 ouvrages
- ❑ 70 ouvrages
- ❑ 80 ouvrages

5. Christian Grenier vit actuellement … :

- ❑ En Normandie
- ❑ Dans le Périgord
- ❑ En région parisienne

Christian Grenier, un auteur jeunesse

¤ Diversité des genres (1,5 points)

➢ A vous de compléter le tableau selon le genre de ces romans : fantastique, historique, policier, science-fiction, de société.

Titre des livres	Genre
Le satellite venu d'ailleurs	
Mercredi mensonge	
L'impossible Melle Muche	
La fille de pleine lune	
Août 44. Paris sur Scène	

➢ A quel genre littéraire appartiennent « *Allers simples pour le futur* » et « *Des nouvelles de Logicielle* » ? ……

¤ Titres à retrouver (2 points)

➢ Retrouvez les titres de ces livres à l'aide des indices suivants.

ᴑ « Dans cette histoire, un jeune garçon, Manu qui est en vacances en Australie assiste sur la plage à de mystérieuses disparitions. Il va alors mener l'enquête…

✓ Réponse : ……

ᴑ « Dans ce livre, est racontée l'histoire de Constant, un vieil homme qui vit depuis toujours dans un pavillon de la banlieue parisienne et à qui on va cacher la vérité.

✓ Réponse : ……..

ᴑ « Dans ce livre, Christian Grenier nous dévoile un moment crucial de son enfance.

✓ Réponse : ……

ᴑ « Dans cette histoire, Vitalin et Clovisse sont à la recherche d'un lieu soigneusement caché qu'ils vont tenter d'infiltrer.

✓ Réponse : ……..

¤ En images (2 points)

➢ Retrouvez les titres des livres d'où sont extraites ces illustrations et les noms des illustrateurs :

1. ……..
2. ……
3. ……
4. ……

A la rencontre de ses personnages

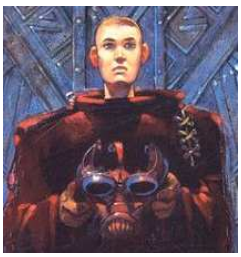
¤ Qui dit quoi ? (4,5 points)

- Voici des personnages créés par Christian Grenier. Mais qui dit quoi ? Pour le savoir, complétez chaque bulle avec le bon nom et associez chaque personnage aux illustrations et aux paroles qui, selon vous, le concernent.

A- Je suis amoureuse d'un « pianiste sans visage ». Mon nom est .....

B- Je suis mystérieuse. J'apparais régulièrement en rêve au jeune Valentin. Mon nom est .....

C- J'obéis aux lois, je suis un Raisonnable. Mon nom est : .....



1

2

3

4

5

6

D- Je vais déclarer la guerre aux poireaux. Mon nom est : .....

E-Lors de ma participation à une « classe écrivain » je vais mener l'enquête. Mon nom est : .....

F-Je suis l'héroïne d'une série de livres de Christian Grenier. Mon nom est : .....

1 : ... * 2 : ... * 3 : ... * 4 : ... * 5 : ... * 6 : ...

¤ Point commun (1,5 points)

- Ces deux personnages ont une passion commune. Laquelle ? .....
- Retrouvez leur nom puis les titres des livres où se trouvent ces illustrations :

1

2

1.....
.....

2.....
.....

« Les enquêtes de Logicielle » : une série policière

¤ Les personnages (2,5 points)

➢ Associez chaque personnage de cette série à sa fonction :

Delumeau ♦	♦ Adjoint de Logicielle
Germain ♦	♦ Médecin légiste
Logicielle ♦	♦ Inspecteur de police, puis commissaire
Max ♦	♦ Commissaire
Waquier ♦	♦ Lieutenant de police, ou inspecteur

¤ Pêle-Mêle (4,5 points)

➢ Associez chaque titre de la série des enquêtes de Logicielle :
- avec le bon extrait de texte ou la bonne illustration
- avec le bon dessin qui parcourt le livre : (les encadrer d'une même couleur).

L'ORDINATEUR

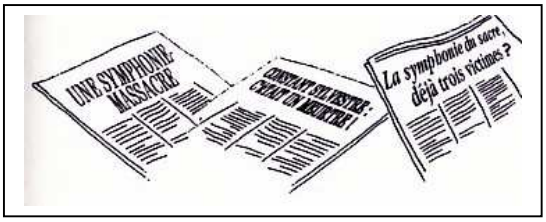
@SSASSINS.NET

- Vous ne connaissez pas Guy Gata ? s'étonna Delumeau. Les informaticiens forment pourtant une grande famille ! Parfois, la naïveté du commissaire déconcertait la jeune lieutenant de police Logicielle.

Germain : Je suis las de la ville, de la foule, des problèmes de drogue, de délinquance... Je me demande bien ce que je fais dans la police ! (*Tout à coup intrigué*) Au fait, et vous, pourquoi y êtes-vous entrée, Mademoiselle ?
Laure-Gisèle : Par hasard. J'étais au chômage. On recrutait des inspecteurs sur concours. Je me suis présentée, j'ai été admise…

COUPS DE THÉÂTRE

BIG BUG

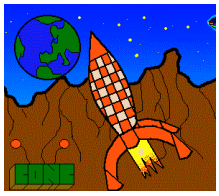


— *Un ordinateur peut-il être un tueur ?* Logicielle relut trois fois de suite, sur son écran, cette étrange question que Germain venait de lui poser.

SIMULATOR

ARRÊTEZ LA MUSIQUE !

Coup de projecteur sur la science-fiction



¤ Vocabulaire de la SF ! (1,5 points)

➢ Reliez chaque définition proposée au bon mot. :

Cyberpunk ♦

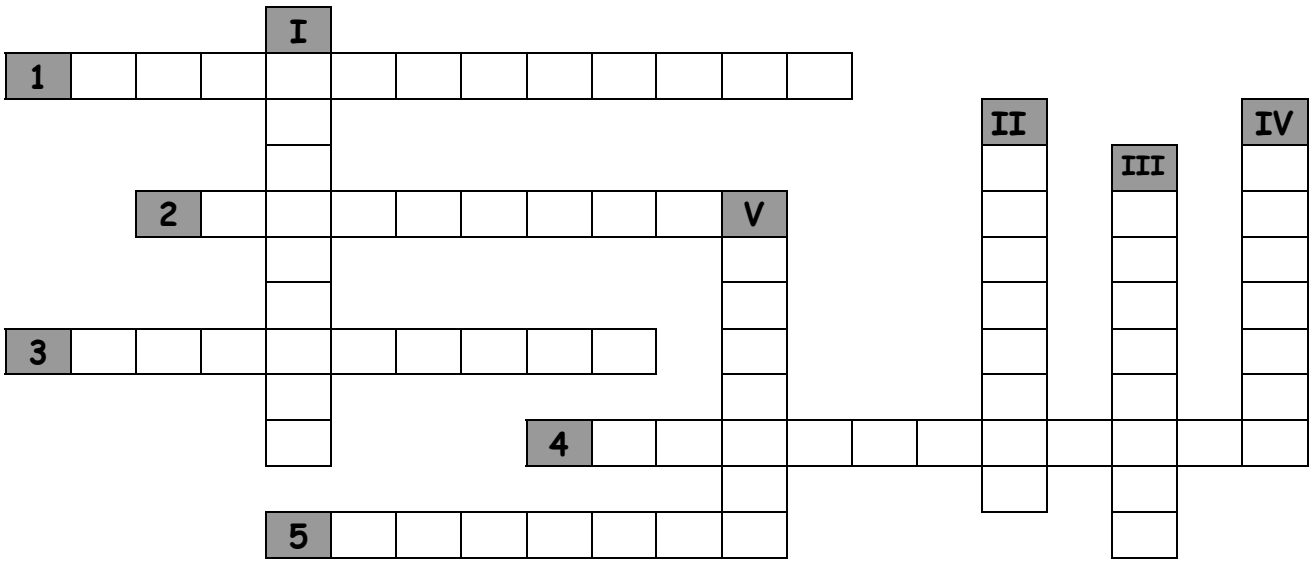
Uchronie ♦

Space-Opera ♦

- Ouvrage de science-fiction qui évoque les voyages dans l'espace, les aventures et les combats entre héros et empires galactiques.
- Sous-genre de la Science-Fiction qui joue avec les possibilités infinies de l'informatique, d'Internet, des jeux vidéos …
- Reconstruction fictive de l'histoire, relatant les faits tels qu'ils auraient pu se produire.

¤ Des sociétés imaginaires (5 points)

➢ Remplissez cette grille de mots croisés à l'aide des définitions suivantes :

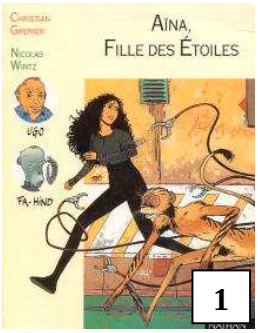


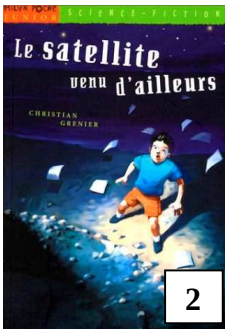
1- Graam appartient à cette communauté (« *Le Seigneur des 9 soleils* »).
2- Parlementaires ainsi baptisés car ils font partie de l'Académie Européenne des Intellectuels Officiels Unis (« *Virus L.I.V.3 ou la mort des livres* »).
3- Ce sont les ennemis d'Aïna.
4- Lio signe la reddition de la Terre à leur profit (« *La Machination* »).
5- Majeure partie de la population qui lit avec passion et s'adonne à l'écriture (« *Virus L..I.V.3* »).

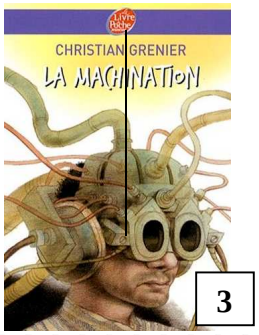
I- Habitants de la planète Samos (« *Le cœur en abîme* »).
II- Ils ont mis au point un virus redoutable qui efface les lettres des livres au fur et à mesure qu'on les lit (« *Virus L..I.V.3* »).
III- Graam n'a pas le droit de communiquer avec ce peuple.
IV- Habitants de la planète Alti *(« La Machination »).*
V- Habitants de la planète Oglonor 2.

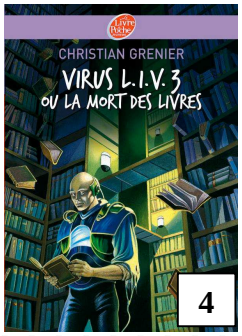
¤ D'autres temps (2 points)

➢ Trouvez la date à laquelle se déroule chacune de ces histoires :









1……

2……

3……

4……